



Das Märchen „Der Knopfmacher“

Der König im Märchen rechnet dem Knopfmacher vor, wie viele Knöpfe für seine Anzüge benötigt werden. 1 König mal 2 Stoffstärken mal 3 Muster mal 4 Farben mal 5 Schnittarten mal 6 Exemplare mal 7 Knöpfe. Ob der König die Aufgabe wohl richtig gelöst hat?



Aufgabe:

Löse die Aufgabe $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 =$

Nutze für die Lösung die Rechen-Treppe.

Übertrage das Ergebnis einer Stufe immer in die nächste Aufgabe.

1	x	2	=	2										
		2	x	3	=									
					x	4	=							
							x	5	=					
									x	6	=			
											x	7	=	

Hier hast Du Platz für Deine Rechnungen.